

## RECURSO ADICIONAL - FEITIÇOS, OS SEUS NÍVEIS E EQUAÇÕES CORRESPONDENTES

EQUAÇÃO	FEITIÇO	ELEMENTO	NÍVEL 1	NÍVEL 2	NÍVEL 3
$a + x = b$	Abraço da Escuridão	Escuridão	Causa 1 ponto de danos. ESPECIAL: O seu oponente será coberto pela escuridão durante 2 segundos	Causa 2 pontos de danos. ESPECIAL: O seu oponente será coberto pela escuridão durante 2 segundos	Causa 3 pontos de danos. ESPECIAL: O seu oponente será coberto pela escuridão durante 3 segundos
$a - x = b$	Explosão de Água	Água	Causa 2 pontos de danos	Causa 3 pontos de danos	Causa 4 pontos de danos
$a * x = b$	Toque de Necromancia	Morte	Causa 2 pontos de danos. ESPECIAL: Os números giram durante 2 segundos	Causa 3 pontos de danos. ESPECIAL: Os números giram durante 3 segundos	Causa 4 pontos de danos. ESPECIAL: Os números giram durante 3 segundos
$a / x = b$	Bola de Fogo	Fogo	Causa 3 pontos de danos	Causa 4 pontos de danos	Causa 5 pontos de danos
$a * x + y = c$	Explosão de Energia	Energia	Causa 4 pontos de danos	Causa 5 pontos de danos	Causa 7 pontos de danos
$a * x - y = c$	Seta Envenenada	Veneno	Causa 2 pontos de danos. ESPECIAL: 1 ponto de danos a cada 2 segundos durante 4 segundos	Causa 3 pontos de danos. ESPECIAL: 2 pontos de danos a cada 2 segundos durante 6 segundos	Causa 2 pontos de danos. ESPECIAL: 1 ponto de danos a cada 2 segundos durante 10 segundos
$a / x + y = c$	Toque de Vida	Cura	Restaura 4 pontos de vida	Restaura 5 pontos de vida	Restaura 6 pontos de vida
$a / x - y = c$	Raio Ofuscante	Luz	Causa 4 pontos de danos. ESPECIAL: O seu oponente irá perder a visão durante 2 segundos	Causa 5 pontos de danos. ESPECIAL: O seu oponente irá perder a visão durante 3 segundos	Causa 6 pontos de danos. ESPECIAL: O seu oponente irá perder a visão durante 3 segundos
$a + x = b + y$	Nevasca	Água	Causa 5 pontos de danos	Causa 7 pontos de danos. ESPECIAL: Congela o teu oponente durante 1 segundo	Causa 9 pontos de danos. ESPECIAL: Congela o teu oponente durante 1 segundo
$a - x = b * y$	Ataque Trovão	Energia	Causa 6 pontos de danos	Causa 8 pontos de danos	Causa 11 pontos de danos
$a + x - z = b * y$	Trepadeiras Venenosas	Veneno	Causa 4 pontos de danos. ESPECIAL: 1 ponto de danos a cada 2 segundos durante 2 segundos, bloqueia a visão durante 2 segundos	Causa 6 pontos de danos. ESPECIAL: 1 ponto de danos a cada 4 segundos durante 2 segundos, bloqueia a visão durante 2 segundos	Causa 8 pontos de danos. ESPECIAL: 1 ponto de danos a cada 2 segundos durante 6 segundos, bloqueia a visão durante 3 segundos